ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

Situazioni di scrochju

In parechji culturi, u pani hè un alimentu di basa. Ogni Francesi magna più di 50 chg di pani à l'annu ! Pà u più si compra in i panatterii artighjanali. Ma si pò fà u so pani da par sè sicondu una ricetta semplici. Postu chì i ricetti sò sempri prisintati da un numaru datu di parsoni, ci vurrà à adattà i quantità di l'ingredienti s'omu ùn voli frazà a robba.

Ci emi da intarissà à sti calculi.

Duc 1 : i pani.

Scopi pidagogichi

In fin di ciculu s'aspetta :
- idintificà è capiscia a cumunicazioni è u trattamentu di l'infurmazioni.

Cumpitenzi travagliati :
- aduprà l'attrazzi numarichi.
- impatruniscia si l'attrazzi è i metudi.
- praticà linguaghji.
- cuncipì, crià, rializà.

Cunsegna

Un scularu di un'antra scola hà prupostu di crià un prugramma infurmaticu da vincia u tempu in u calculu di l'ingredienti di una ricetta. Pà disgrazia, ùn hà micca avutu u tempu di compie lu…

Sfruttendu tutti i ducumenti dati, pruvare' stu prugramma infurmaticu incumplettu cù u lugiziali Scratch 2 po u cumpiare' tù.

Matiriali

Ducumenti da sfruttà

ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

> MATERIALI

- Urdinatori o tavuletti sott'à Windows
- Lugiziali Scratch 2 =>

https://scratch.mit.edu/download

- Prugramma micca cumplettu

ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

DUCUMENTU 2 : A ricetta di fabricazioni di u pani, un alguritimu

Un alguritimu hè una suvita di cunsegni da metta in baddu in un ordini logicu, da risolva un prublema è uttena un risultatu à a lestra. Pò essa suvitatu è rializatu da una parsona o da una macchina chì esicutarà un prugramma infurmaticu.

Pigliemi l'esempiu di una ricetta da fà u pani. Si tratta di un alguritimu da essa rializatu da una parsona :

Rice a di a fabricazioni di u pani

Ingredienti da fà panareddi
(da 6 parsoni) :

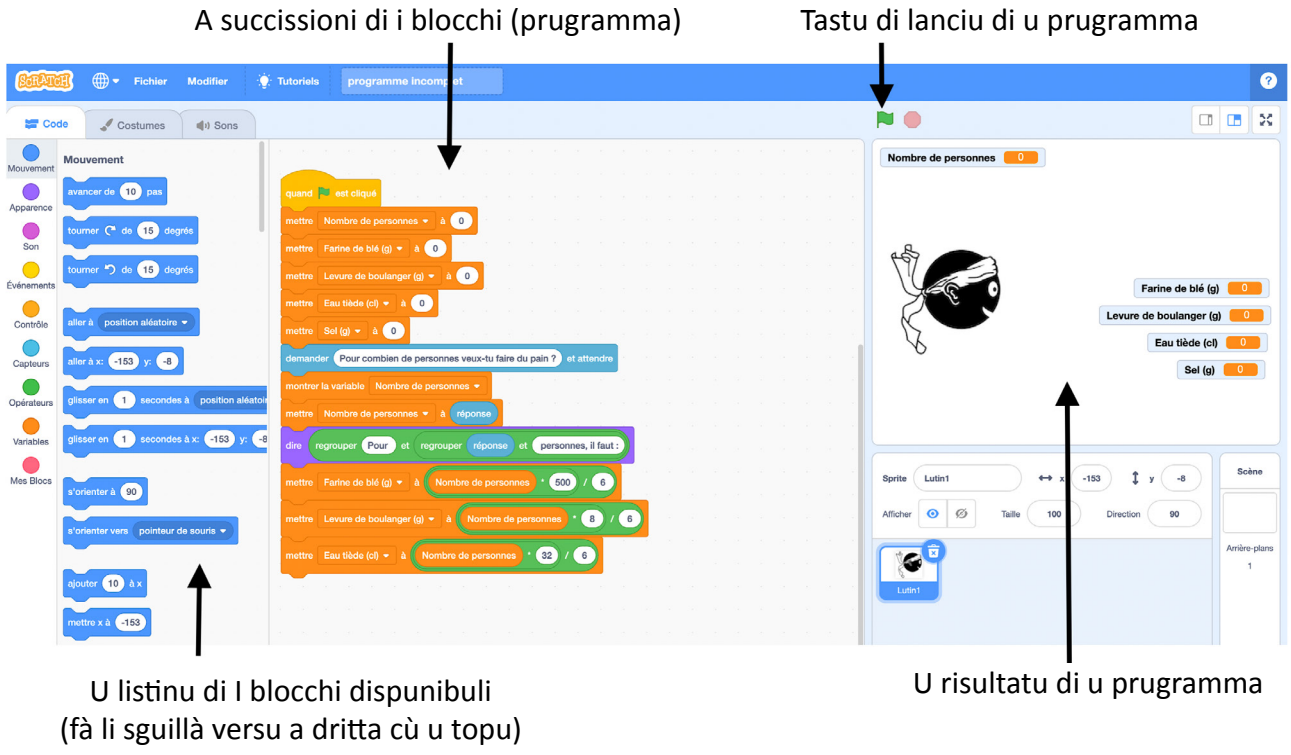
- 500 g di fiori
- 8 g di livatura di u panatteru
- 32 cl d'acqua tepida
- 10 g di sali

In un cuppitoni, bulicà u sali è u fiori.
In un bichjeroni, sguaglià a livatura in un pocu d'acqua tepida.
Fà un pozzu in mezu di a farina. Lampà ci a livatura sguagliata è u restu di l'acqua.
Bulicà cù dilicatezza fin ch'edda ùn sichi modda modda a pasta.
Pona a pasta à nant'à u bancu.
Impasta pà 10 à 15 minuti, da ch'edda si possi stinzà. Basta à suppisà a pasta è à piigà la à nant'à edda stessa.
Metta a pasta in drent'à un antru cuppitoni, cupartu cù un telu. Lascià ripusà à a timperatura ambienti pà 1 ora.
U vulumu di a pasta hà duppiatu. Lampà à pena di farina à nant'à u bancu è pona ci a pasta.
Piglià à pena di pasta da fà ni una paddaredda. Stinzà a pasta mittendu ci i diti in drentu, po piigà a pasta versu l'internu da fà a paddaredda. Dopu, fà rutulà a padda à nant'à u bancu cù a palma di a mani.
Metta i paddareddi à nant'à una placca da cucitura. Turrà à lascià la ripusà dinò 1 ora.
Scaldà u forru à 240° po metta ci un picculu cuntenidori impiutu à acqua.
Cocia i panareddi pà una quindicina di minuti, fighjulendu rigularmenti com'edda avanza a cucitura.

3 ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

DUCUMENTU 3 : Prugramma infurmaticu è lugiziali Scratch 2

Da ch'edda possi suvità è rializà un alguritimu una macchina, ci voli à tuttu contu à traducia lu capunanzu in prugramma infurmaticu cù un lugiziali di prugrammazioni.
Linguaghji di prugrammazioni ci n'hè parechji. U più semplici hè u linguaghju di prugrammazioni cù u muntami di blocchi. U lugiziali di prugrammazioni adupratu hè Scratch 2 .
U so prugramma u scularu u feci cù stu lugiziali, da calculà à a lestra i quantità di l'ingredienti da aduprà pà fà u pani. Basta à pichjà dui volti à nant'à u schidariu « prugramma infurmaticu incumplettu » da apra lu direttamenti in u lugiziali Scratch 2 :



Ramentu di matemati a : a regula di 3

S'eddu ci voli 500 g di fiori da 6 parsoni, ci voli $\frac{500}{6}$ g da una parsona.

Pà un numaru datu di parsoni, ci voli dunqua *numaru di parsoni* x $\frac{500}{6}$ g .

ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

> AIUTU DA A DIMARCHJA DI RISULUZIONI

- Leghju u ducumentu 1 da capiscia chì a ricetta da fà u pani hè un alguritimu, è fighjulu chì quantità di l'ingredienti ci voli da 6 parsoni.

- Leghju u ducumentu 2 da capiscia chì un prugramma infurmaticu hè a traduzzioni di un alguritimu da ch'edda u possi rializà una macchina.

- Apru u prugramma incumplettu fattu da u scularu pichjendu dui volti à nant'à u schidariu telecaricatu. U schidariu s'apri di modu autumaticu in u lugiziali Scratch 2.

- Lanciu u prugramma cù u tastu bandera.

- Provu u prugramma intrendu valori diffarenti pà u numaru di parsona (par indettu 6 po 12).

- M'avvecu chì un valori ùn s'affissa micca : a quantità di u sali.

- Leghju u prugramma infurmaticu, vali à dì a succissioni di i blocchi in a parti dritta di u lugiziali, è provu à capiscia ni a logica è à truvà parchì ch'edda ùn s'affissa a quantità di u sali.

- Aghjungu i blocchi chì mancani, fendu li sguillà cù u topu, da a zona di u centru versu a parti dritta di u lugiziali. I blocchi sò assistati à famigli di culori diffarenti.

- Leghju u ramentu di matematica (a regula di trè) di u ducumentu 2, da capiscia com'eddi si calculeghjani i quantità di l'ingredienti chì ci volini è aghjungu i valori ch'eddu ci voli da calculà a quantità di u Sali.

ALGURITIMI, PRUGRAMMA INFURMATICU È FABRICAZIONI DI U PANI

>DA TENA À MENTI

Alguritimu è prugrammazioni

Un alguritimu hè una suvita di cunsegni da metta in baddu in un ordini logicu, da risolva un prublema è uttena un risultatu à a lestra. Pò essa suvitatu è rializatu da una parsona o da una macchina chì esicutarà un prugramma infurmaticu. I prugrammi infurmatichi sò fatti cù l'aiutu di lugiziali di prugrammazioni. Linguaghji di prugrammazioni ci n'hè parechji. U più semplici hè u linguaghju di prugrammazioni cù u muntami di blocchi.