



Eserciziu d'intruduzione

Ogettivi pedagogichi

Capacità missi in baddu : pruvà parechji piste di risuluzioni.

Cumpetenzzi missi in baddu : raprisintà.

U chjerchju cù Scratch

Enunciatu

In Scratch, ùn si pò traccià un chjerchju di modu direttu. Ci voli à fà un prugramma da pudè lu traccià. L'ughjittivu di st'attività hè di rializà quiddu prugramma, ch'eddu vi parmetti di traccià un chjerchju. U raghju di u chjerchju sarà di 100 passi.

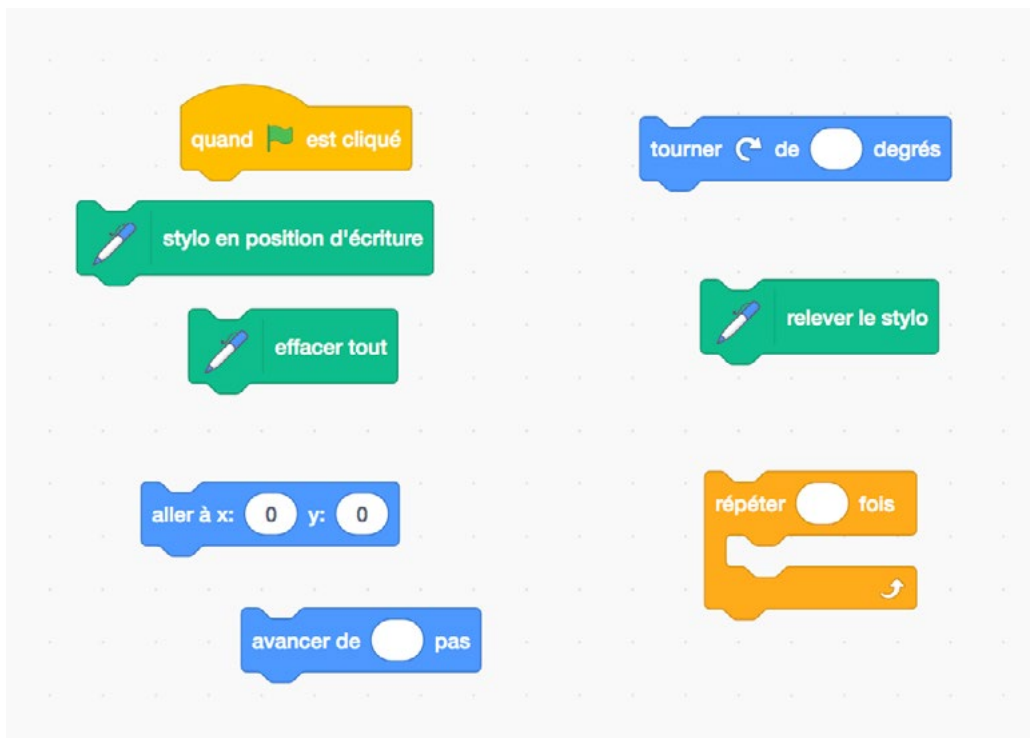
Prima di cumincià, ci voli à sapè risponda à issi capatoghji.

Quantu gradi raprisinta un ghjiru cumplettu ?

Chì cunsegna nant'à Scratch vi hà da parmetta di fà bugà u fullettu ?

In a buscica "répéter", quantu volti ci voli à fà bugà u fullettu ?

Da scriva u prugramma, pudareti aduprà :



Lessicu

Chjerchju = chjirchju

Bugà : ghjirà nant'à sè stessu.

Fullettu : *lutin*.

Buscica : *bulle*.