

L'incrucittimi

Eserciziu d'intruduzzione)

Ogettivi pedagogichi

Capacità missi in baddu : cudificà i tramuti.

Cumpitenzi missi in baddu : raprisintà, circà.

Enunciatu

Cust'annu in corsu di corsu, Saveria si crea incrucittimi ogni sittimana. Iss'attività li piaci mori, ma ùn li piaci mancu à pena à culuriscia i cantari neri. À ogni valutazioni, si perdi uni pochi di punti pà a prisintazioni, è tandu dicidi di ghjuvà si di i so cunniscenzi in alguritmica pà prugrammà un rubottu chì hà da culuriscia par edda i cantari neri. Prima di ripiglià à fà incrucittimi, s'asirciteghja à dà struzzioni à u rubottu.

U so rubottu Orsu capisci i sei struzzioni siguenti :

Culurì una cantara

U rubottu Orsu capisci ancu a struzzioni "Ripeta". Par indittu, da ch'eddu ripruduci sta quatrittera, li pudeti dà unu o l'altru di i prugramma di struzzioni quì à manca.

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à manca di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à l'insù di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à l'inghjò di a quatrittera

Tramutà si di 5 cantare à dritta di a quatrittera

Ħ				



Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

L'incrucittimi

Culurì una cantara

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Culurì una cantara

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Culurì una cantara

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Culurì una cantara

Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

¥				

Ripeta 4 volti Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

Culurì una cantara

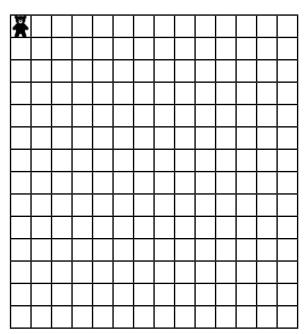
Tramutà si d'una cantara à dritta di a quatrittera

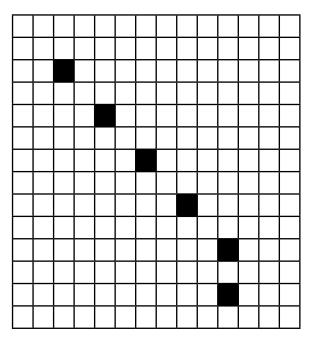




L'incrucittimi

1. Saveria piglia una quatrittera d'incrucittimi biota è sciacca u so rubottu Orsu in sù à manca (figura di dritta). Cumplitteti a siquenza di struzzioni da dà à u rubottu ch'eddu culurissi i cantari neri scelti da Saveria.





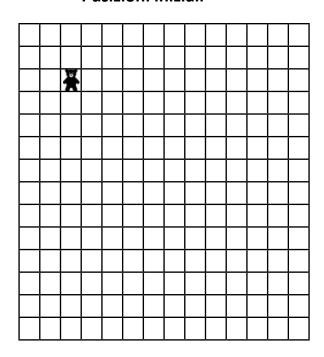
Ripeta
5 volti

Po

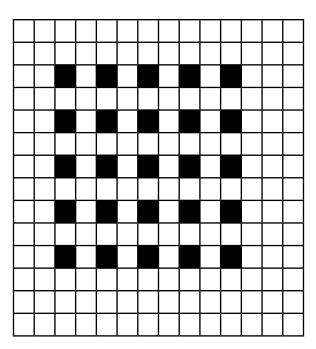
L'incrucittimi

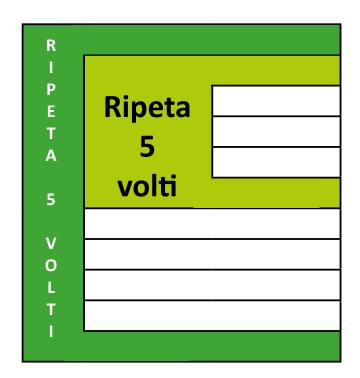
2. Prima di fà i so incrucittimi, Saveria faci una siconda prova. Cumplitteti i struzzioni ch'edda dà à u rubottu Orsu.

Pusizioni iniziali



Quatrittera vulsuta da Saveria.

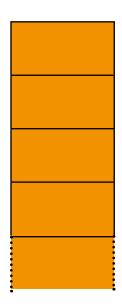




L'incrucittimi

3. Eccu a quatrittera d'incrucittimi chì Saveria hà da dà à u so prufissori di corsu. Hà rimarcatu chì culluchendu u rubottu in H2 o in H4, in E5 o puri in G7, li pudia fà appiicà u stessu prugramma da culuriscia i cantari neri di a ligna 2 o 4 o 5 o puri 7. Issu prugramma truveti lu vo'.

	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н
1	С	Α	S	Т	Α	G	N	Α
2	0	M	U		R		Α	
3	S	0		Р	I	E	Т	Α
4	E	R	ı		Α		U	
5		E		Α		E	R	Α
6	D		Α	I	U	Т	Α	
7	I	N		0		Α		υ



Lessicu

Incrucittimi : mots croisées.
Mori = monda = assai.

Asircità si/esercità si: s'exercer, s'entrainer.

Quatrittera: quadrillage, grille.

Rubottu : robot.
Càntara/càntera : case.
Cullucà : placer.