



Eserciziu di ricerca

Ogettivi pedagogichi

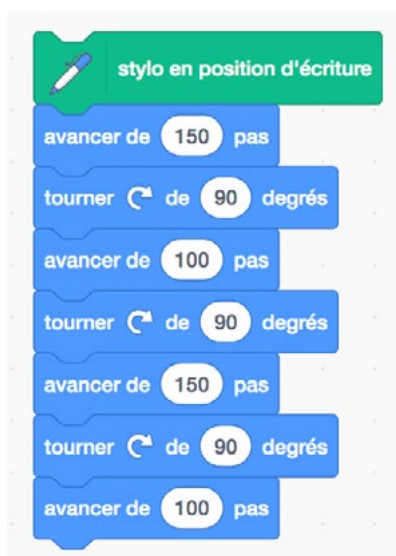
Capacità messe in ballu :
pruvà parechji piste di risuluzioni.

Cumpetenze messe in ballu :
raprisintà, cumunicà.

Scratch senza urdinatore (2)

Enunciatu

1. Raprisintà ciò ch'iddu faci u programma suttu quì, rispittendu a scala siguenti 1 cm = 10 pas.



2. Chì struzzioni ci voli à mudificà da uttena un quatratu ? Fà u disegnu di a figura ch'è vo eti da uttena.

3. Scriva un programma apradendu u ciculu "répéter" è indittendu u numeru di ripitizioni.



Lessicu

Mudificà : *modifier.*

Apradà : *employer, utiliser*
(dinò aduprà).

Indittà : *indiquer.*