



# A lefra è a cuparchjata

## Asirciziu d'applicazione

### Ogettivi pedagogichi

**Capacità missi in baddu :** cunnoscia à SCRATCH è l'unità di misura di durata.

**Cumpitenzi missi in baddu :** calculà, raprisintà.

## Enunciatu

U prufessori di matematichi di Laura è di Gaetanu li hà dumandatu di crià un'animazioni à nant'à u lugiziali SCRATCH, ch'edda ripresenti a favula di a lefra è a cuparchjata.

Pà cumincià, Gaetanu prova à crià un tramutu pà a cuparchjata. Da visualizà u tramutu, dicidi di fà li traccià un sigmentu da riprisintà a so corsa.



1. Comu sarà ch'eddu scegli -240 com'è ascissa iniziale ?
2. Quantu hà da misurà u sigmentu à quandu tracciatu ? Rispundareti in passi.
3. Chì sarà tandu u tempu tutali d'attesa di a cuparchjata ? Rispundareti in minuti è in sicondi.
4. Dopu ch'edda avissi aspittatu un minutu in tuttu a cuparchjata, chì lunghezza avarà u sigmentu tracciatu ?

Laura crea u tramutu di a lefra. Faci com'è Gaetanu, fendu traccià un sigmentu chì currisponderà à a corsa, da virificà s'eddu li cunveni u tramutu.



5. Parchì ch'edda scegli a pusizioni iniziali Laura (-240 ; 0) ?
6. Quantu hà da misurà u sigmentu à quandu tracciatu ? Rispundareti in passi.
7. Chì sarà tandu u tempu tutali d'attesa di a lefra à quandu tracciatu sanu u sigmentu ? Rispundareti in minuti è in sicondi.
8. Dopu ch'edda avissi aspittatu un minutu in tuttu a lefra, chì lunghezza avarà u sigmentu tracciatu ?
9. Laura è Gaetanu mettini u so travagliu in cumunu à nant'à listessu screnu, da virificà ch'edda vinci a corsa a cuparchjata. Gaetanu clicca à nant'à a bandera verdi, ma a lefra ùn si movi. Comu sarà ?
10. Chì sò i cuordinati di u puntu duv'edda ghjugni a corsa ?

## Lessicu

**Lefra :** lièvre.

**Cuparchjata :** tortue (dinò cuppulata).

**Ascissa :** abscisse.

**Attesa :** attente.