



L'upposti

Asirciziu d'applicazione

Ogettivi pedagogichi

Capacità messe in ballu : scrive, pruvà, curreghje è esegui un programma da risponde à un prublema datu.

Cumpitenza messa in ballu : circa.

Enunciatu

Scrivate un programma SCRATCH ch'ellu parmetti di ditarminà l'uppostu d'un numaru cumpresu trà -100 è 100 ch'omu scigliarà à casu.

Ci farete figurà 5 numari è i so upposti ind'un tavulellu (chjamatu «Listes» in SCRATCH).

Isse liste e chjamarete «relativi» è «numari upposti».

Ci vurrà ancu à crià una variabile chjamata «numaru rilativu».

Vi pudarete ghjuvà di e struzione siguente.



Lessicu

Uppostu/oppostu : opposé.

À casu : au hasard.

Variabile : variable.