



Prugramma di calculu

Asirciziu di ricerca

Ogettivi pedagogichi

Capacità missi in baddu : rimetta in sesta i struzzioni nant' à SCRATCH da ricuprà un prugramma di calculu in linguaghju naturali.

Cumpitenzi missi in baddu : circà, calculà.

Enunciatu

Si dà u prugramma di calculu sottu quì.

- Scedda un numeru
- Aghjunghja 3
- Multiplicà u risultatu par 5.
- Dì u risultatu

1. Pruvà stu prugramma cù 4 da numeru di partenza.
2. S'è x hè u numeru di partenza, sprima u risultatu di u prugramma di calculu in funzioni di x . Si darà una sprissioni littarali semplificata.
3. Sviluppà issa sprissioni.

Avà vi tocca à scriva un script nant' à SCRATCH ch' iddu corrispondi à u prugramma di calculu supra quì.

4. Crià dui variabili ch' omu chjamarà «Numeru di partenza» è «Risultatu», è po, cù l'aiutu di i struzzioni sottu quì, rializà u script.



5. Virificà u risultatu uttinutu à a dumanda 1.
6. Cù l'aiutu d'issu script, trovà par chì numeru ch' iddu hè uguale à 50 u risultatu uttinutu.
7. Diducia ni a suluzioni di l'equazioni $5x + 15 = 50$.
8. Cù l'aiutu di u script, di s'iddi sò veri o falsi l'affermazioni siguenti :
 - 3 hè a suluzioni di $5x + 15 = 70$.
 - l'ugualità $5x + 15 = 120$ hè vera pà $x = 21$.
 - 8 ùn hè suluzioni di l'equazioni $5x + 15 = 56$.

Lessicu

Scedda/sceglie : *choisir*.

Aghjunghja/aghjunghje : *ajouter*.

Sprima/sprime : *exprimer*.

Diducia/deduce : *déduire*.