



# U campionatu du football

## Eserciziu d'appiicazione

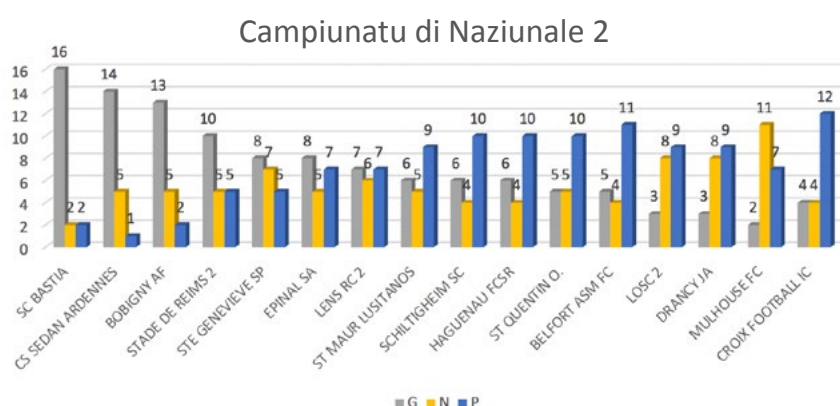
### Ogettivi pedagogichi

**Capacità messe in ballu :** cunnosce l'indicatori di pusizione (media, mediana) ; raccoglie dati è assestà li ; ghjuvù si di un tavulatore graffitore da presentà dati sottu forma di tavulellu o di diagramma.

**Cumpetenze messe in ballu :** circà ; ragjunà ; ripresentà.

## Enunciatu

Eccu un diagramma à stecchi, chì ripresenta u numeru di macchi vinti, à paru è persi, di tutte e squatre di u campionatu di naziunale 2 di football.



### 1. Cumplettà stu tavulellu.

Un macchiu (G) vintu arrega 3 punti, un macchiu à paru (N) arrega 1 puntu è un macchiu persu (P) arrega 0 puntu.

RANGU	SQUATRA	PUNTI	GHJUCATI	G	N	P
1	SC BASTIA					
2	CS SEDAN ARDENNES					
3	BOBIGNY AF					
4	STADE DE REIMS 2					
5	STE GENEVIEVE SP					
6	EPINAL SA					
7	LENS RC 2					
8	ST MAUR LUSITANOS					
9	SCHILTIGHEIM SC					
10	HAGUENAU FCSR					
11	ST QUENTIN O.					
12	BELFORT ASM FC					
13	LOSC 2					
14	DRANCY JA					
15	MULHOUSE FC					
16	CROIX FOOTBALL IC					

### 2. Chì sò e frequenze di macchi vinti, à paru è persi per ogni squatra ?

I risultati i derete in %. Pudite aghjunghje e culonne à u tavulellu sottu qui.

### 3. Realizà un diagramma à chjerchji di e frequenze

di i macchi vinti, à paru è persi da u SCB.

### 4. Chì ghjè u numeru mediu di punti in stu campionatu ?

### 5. Chì ghjè a stesa di sta seria statistica ?

Chì significheghja issa stesa ?

## Lessicu

**Pallò/ballò :** *ballon*, adupratu quì cù u significatu di football.

**Macchiu à paru :** *match nul*.

**Diagramma à stecchi :** *diagramme en bâtons*.

**Diagramma à chjerchji :** *diagramme circulaire*.

**Stesa :** *étendue*.