



A morra

Asircizu di ricerca

Oggettivi pedagogici

Capacità messe in ballu :
sapè calculà prubabilità.

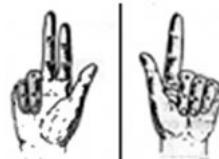
Cumpitenze messe in ballu :
raghjunà ; calculà.

Enunciatu

A Morra hè un ghjocu antiku assai, chì ricolla à l'antichità è si ghjoca in u mondu sanu. In a Roma antica, si ghjucava à morra pà scioglie una litica trà due parsone. In tempu di a Rinnascita, era praticatu cum'è divertimentu da a għejtieg di casa. In China, si ghjoca pà spassu trà amichi, finitu u ripastu.

Si ghjoca in dui a Morra. Ogni ghjucadore si piatta una manu daretu à u spinu, po a face vede aprendu, cum'ella li pare, da zero (puntu strintu) à cinque diti. À un tempu, ugnunu annuncia à bocca u numaru chì li pare.

A partita a vince quellu chì induvina u numaru di dite di tramindui i ghjucadori.



A morra

1. Chì sò tutte e somme pussibile ?
2. Dà tutte e situazione di ghjocu pussibile quand'elli aprenu e so dite i ghjucadori.
3. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 0 da somma ?
4. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 3 da somma ?
5. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 5 da somma ?
6. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 6 da somma ?
7. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 9 da somma ?
8. Si trattarà d'una situazione d'equiprubbabilità ?
9. Avendu apartu 2 dite unu di i ghjucadori, chì sò e somme pussibile ?
10. a. Saria assinnatu d'annuncià u numaru infiriore à u numaru di diti ch'omu apre ?
b. S'ellu annuncia 2 un ghjucadore, quantu diti avarà sceltu di apre ?
11. Unu di i ghjucadori vole caccià 3 diti è annuncia trà tuttu 7. Ditarminà a prubabilità ch'ellu avissi annunciato somma bona.



Aiace è Achille ghjocanu à morra.



A morra in China.

Lessicu

Spassu : *distraction*.

À un tempu : *en même temps*.

Assinnatu : *judicieux, sensé*.