



## A morra

### Asirciziu di ricerca

#### Ogettivi pedagogichi

**Capacità messe in ballu :**  
sapè calculà prubabilità.

**Cumpitene messe in ballu :**  
raghjunà ; calculà.

### Enunciatu

A Morra hè un ghjocu anticu assai, chì ricolla à l'antichità è si ghjoca in u mondu sanu. In a Roma antica, si ghjucava à morra pà scioglie una litica trà duie parsone. In tempu di a Rinnascita, era praticatu cum'è divertimentu da a ghjente di casa. In China, si ghjoca pà spassu trà amichi, finitu u ripastu.

Si ghjoca in dui a Morra. Ogni ghjucadore si piatta una manu daretu à u spinu, po a face vede aprenu, cum'ella li pare, da zeru (puntu strintu) à cinque diti. À un tempu, ugnunu annuncia à bocca u numaru chì li pare.

A partita a vince quellu chì induvina u numaru di dite di tramindui i ghjucadori.



A morra

1. Chì sò tutte e somme pussibile ?
2. Dà tutte e situazione di ghjocu pussibile quand'elli aprenu e so dite i ghjucadori.
3. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 0 da somma ?
4. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 3 da somma ?
5. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 5 da somma ?
6. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 6 da somma ?
7. Chì ghjè a prubabilità d'uttene 9 da somma ?
8. Si trattarà d'una situazione d'equiprobabilità ?
9. Avendu apartu 2 dite unu di i ghjucadori, chì sò e somme pussibile ?
10. **a.** Saria assinnatu d'annuncià u numaru infirriore à u numaru di dite ch'omu apre ?  
**b.** S'ellu annuncia 2 un ghjucadore, quantu dite avarà sceltu di apre ?
11. Unu di i ghjucadori vole caccia 3 dite è annuncia trà tuttu 7. Ditarminà a prubabilità ch'ellu avissi annunciatu somma bona.



Aiace è Acchille ghjocanu à morra.



A morra in China.

### Lessicu

**Spassu :** *distraction.*

**À un tempu :** *en même temps.*

**Assinnatu :** *judicieux, sensé.*