



I steddì

Enunciatu

Eccu ti un programma SCRATCH.

Asirciziu d'applicazioni

Ogettivi pedagogichi

Capacità missi in baddu : scriva, elaborà (pruvà, curreghja) è asigù un programma da risponda à un prublema datu.

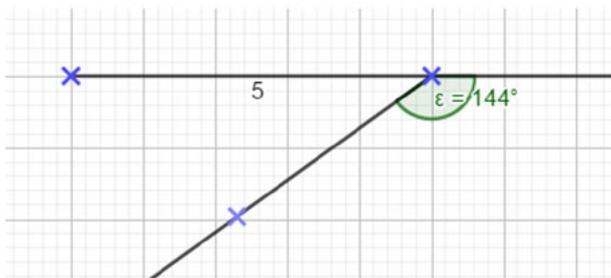
Cumpitenzi missi in baddu : circà.



1. Chì voli di a struzzioni siguenti :  ?

2. È i struzzioni siguenti :  ?

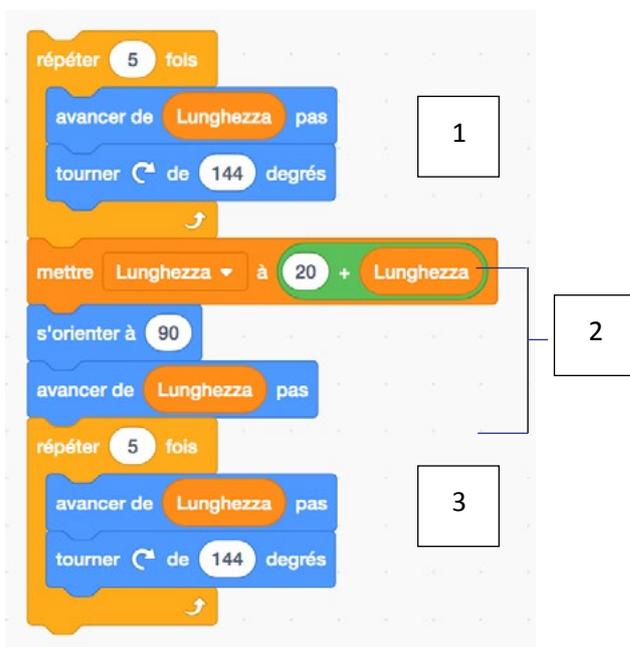
3. S'idda hè di 100 passi a lunghezza iniziali, chì hà da fà u primu ciculu ?
Da scala piddareti 1 cm = 20 passi.
Aiutu : da ghjirà di 144°.





I steddi

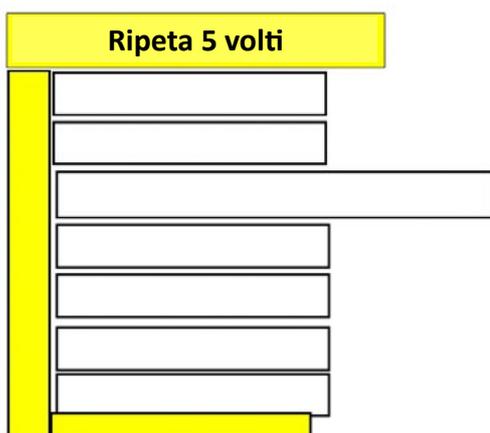
4. À mani libara, raprisintà ciò ch'omu hà da uttena quand'omu asiguisci u programma SCRATCH piddendu da lunghezza iniziali 100.
5. Avà si faci casu à issa parti di u script.



I gruppi 1 è 3 currispondini à 2 ciculi. U gruppu 2 currispondi à i struzzioni trà i 2 ciculi. Ghjaseppu hè sicuru chì s'è no mittimu insemu i gruppi 1, 2 è 3 ind'un solu ciculu, avaremu tandu i listessi figuri.

Antonù pensa u cuntrariu.

Scriviti u ciculu di Ghjaseppu suttu quì è spiicheti in chì manera t'hà a raghjò Antonù.



Lessicu

Ciculu : *boucle* (infurmatica)

À mani libara : *à main levée.*

Asigui/esegui : *exécuter* (un programme).