



# SCRATCH è a recipruca di a pruprietà di Talete

## Eserciziu d'appiicazione

### Ogettivi pedagogichi

**Capacità messe in ballu** : scrive, pruvà, currege è esegui un programma da risponde à un prublema datu.

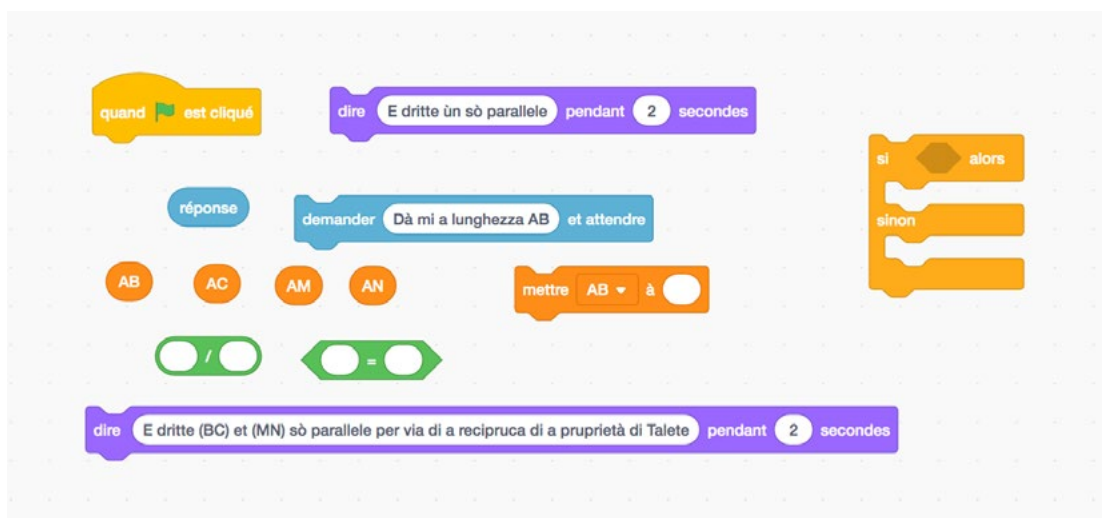
**Cumpetenze messe in ballu** : circà.

## Enunciatu

Vi tocca à scrive un programma SCRATCH ch'ellu permetti di verificà sì, in a cunfigurazione ABC è AMN trianguli incastrati o trianguli farfalla, e dritte (BC) è (MN) sò parallele. Vi ghjuverete di a recipruca di Talete.

Vi tocca à creà e variabile AB, AC, AM, AN è un ciculu cundizionale "sì ... tandu ... sì nò" chì vi hà da permette di di s'elle sò parallele o micca e dritte.

Vi puderete ghjuvà di e struzione seguente.



## Lessicu

**Talete** : Thalès.

**Recipruca** : *réciproque*.

**Ciculu** : *boucle*.