



Qualchì disegnu cù SCRATCH

Asirciu d'appiicazione

Ogettivi pedagogichi

Capacità messe in ballu : rialzà attività in algoritimu sbrancatu ; scrive un script di tramutu o di custruzione geumetrica aduprendu struzzione cundizionale è/o u ciculu "Ripete... volte".

Cumpetenze messe in ballu : mudellizà.

1. Eccu dui blocchi definiti à nantu à u lugiziale SCRATCH.

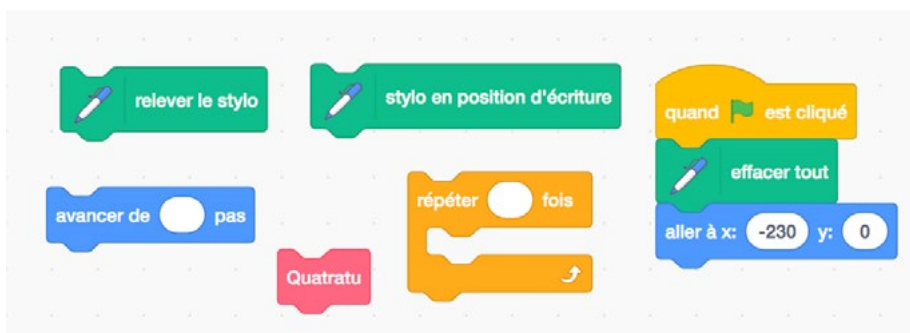


Per ogni bloccu, fà un disegnu chì currende à u tramutu di SCRATCH.

2. In u *bloccu*, spiega a struzzione.



3. Aduprendu e struzzione sottu quì, completà u programma per ottene stu frisiu.



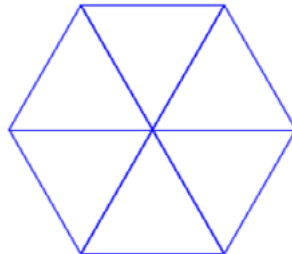


Qualchì disegnu cù SCRATCH

4. Chì trasfurmazione permette di passà da u primu quatratu à tutti l'altri ?
5. Chì si passerebbe s'è no mettissimu à a fine di u *bloccu* a struzione :



6. À parte si da u bloccu **Triangulu** scrive un prugramma ch'ellu permetti d'ottene sta figura



7. Chì trasfurmazione permette di passà da u primu triangulu à tutti l'altri ?

Lessicu

Tramutu : *déplacement*.
Frisgiu : *frise*.
Rusone : *rosace*.
Traslazione : *translation*.
Rutazione : *rotation*.